

		文件名称	集成串口屏应用实例文档		
文件编号	LC12/AN	版 次	A0	页码	第 1 页 共 2 页

**一、集成屏显示变化的数字**

- 1. 在工程里面插入 string.h 头文件
- 2. 申明一个变量 k ( 初始化为 0 ) ，根据需要变量的内容确定类型，可以是整型或者是浮点型，以整型为例。
- 3. 申请一个 u8 类型的 buf[20]数组，20 个字节为例
- 4. 示例代码

```
for(;;)
{
    sprintf(buf,"DCV32(0,80,'%2d',1);\r\n",k);
    UartSend(buf);
    CheckBusy(); // 模块忙检测
    k++;
    delay_ms(100);
}
```

5.显示效果

在屏幕的 ( 0,80 ) 的位置显示一个从 0 开始不断变化的红色的数字，字体的大小为 32 个点像素

**二、串口屏设置上电自动加载指令（含开机 logo 功能）**

```
1 : BOOT_START(136);
```

注: 这个 136 是下面指令字节数加 2 发送后有反馈 OK 了就可以继续下一步

		文件名称	集成串口屏应用实例文档		
文件编号	LC12/AN	版 次	A0	页码	第 2 页 共 2 页

2：发送需要开机显示的内容（对应的图片必须先烧录好），发送有反馈 OK 后继续下一步：

```
CLR(15);DELAYMS(400);CLR(0);DELAYMS(400);BOX(0,0,175,219,1);DELAYMS(600);CLR(0);DELAYMS(400);FSIMG(2097152,0,0,86,100,0);DELAYMS(400);
```

3.上电显示内容：

```
MODE_CFG(1);（如果要关闭就发送 MODE_CFG(0);
```

CONFIDENTIAL