

		文件名称	集成串口屏使用注意事项		
文件编号	LC11/AN	版 次	A3	页码	第 1 页 共 2 页

1. 指令使用

必须按照我司规格书上面描述格式发送。例如 CLR(1); 字母大写分号结束。

2. 关于修改波特率问题：BPS(115200);

修改波特率情况下要求脱机发指令修改一次即可，建议用我司操作工具 sunstudio 发送所需修改波特率指令 BPS(115200);即可；不需要每次上电调取命令，避免发送指令过程中出现中断导致数据丢失或者其他现象。

3. 模式切换指令问题：MODE_CFG(0);或者 MODE_CFG(1);选择

m=1 和 m=2 这两条命令不能同时使用；此命令有掉电保护功能，但如果系统供电不稳定或者在保存命令执行时，掉电将会造成系统参数数据被覆盖，导致显示异常，建议在 sunstudio 上面先发好命令，在装机运行，可避免这个问题。

4. 上电启动设置指令问题: BOOT_START(num); MODE_CFG(1); (如果关闭就发送 MODE_CFG(0);)

此命令有掉电保护功能，但如果系统供电不稳定或者在保存命令执行时，掉电将会造成系统参数数据被覆盖，导致显示异常，建议在 sunstudio 上面先发好命令，在装机运行，可避免这个问题。

5. 图片烧录出现超时：

一般情况下是与电脑没接触好或者通讯端 COM 口不对；建议是用 sunstudio 软件发送刷屏指令（例如 CLR(1);）来确认通讯正常就可以烧录图片。

		文件名称	集成串口屏使用注意事项		
		版 次	A3	页码	第 2 页 共 2 页
文件 编号	LC11/AN				

6. 关于连接串口模块 TX RX 问题：

我司模块接口 TX RX 已经转换与 TTL 烧录工具 TX RX 一对一连接即可（一般通讯不正常应为 TX RX 反接）建议用我司配套烧录工具方便亦稳定。

7. DC 字体重复显示，字体被覆盖看不清的问题：

DC 指令（指 DC16/DC24/DC32,后面的 DC48/DC72 已经带了底色的参数）用于显示不带底色的字体，如果要在同一个位置显示参数的话，DC 会导致字体不断被覆盖的问题，此时应该选用 DCV 字体或者选择带背景参数的 DC48/DC72 字体来解决这个问题，具体使用方法查看应用文档

USB-TTL CH340 资料下载

<http://www.sun-lcm.com/a/guanyuwomen/ziliaoxiazai/kafagongju/>

<https://item.taobao.com/item.htm?spm=a1z10.5-c.w4002-14603162610.12.7e6819d6XS9Vrc&id=580552975440>